

Meer weten?

Over dit kaartspel

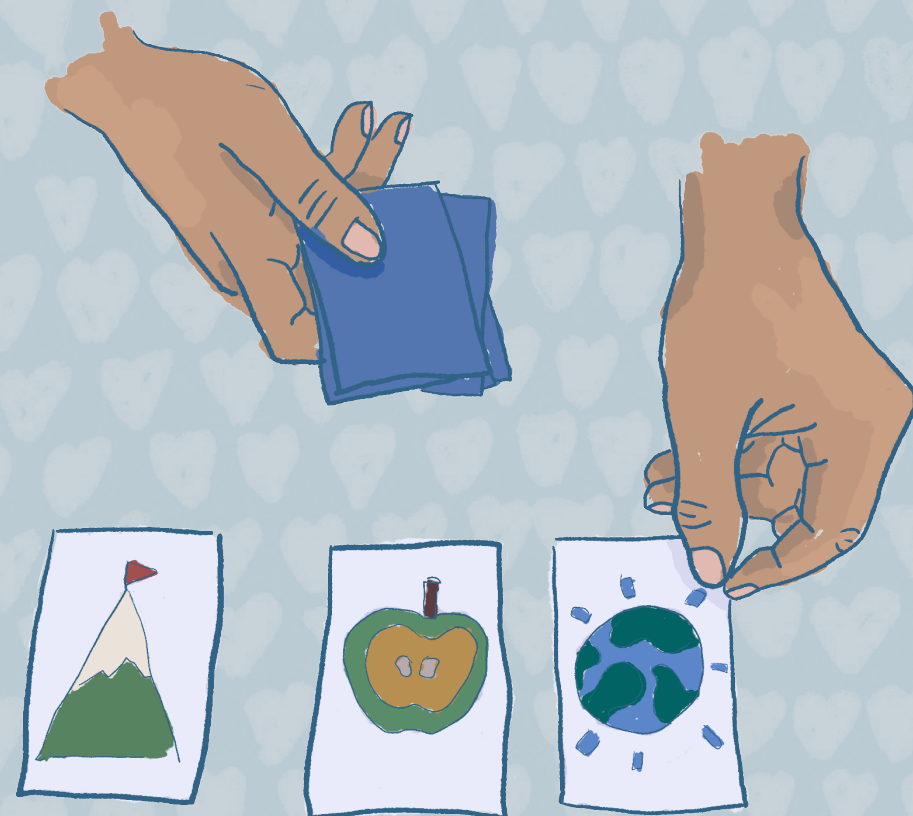
Ga naar gamesforhealth.net/forward om meer te weten te komen over Play it Forward.

Over de makers

Games for Health zorgt voor een revolutie in de gezondheidszorg door middel van speelse interacties en boeiende (game)ervaringen. Door dit spel te spelen, draag je bij aan onze missie om 1 miljard glimlachen te creëren!

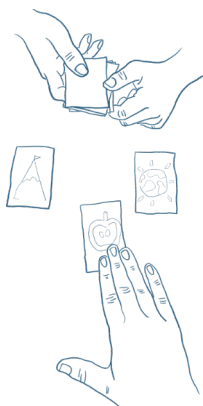


gamesforhealth.net



Play it Forward

Vind jouw persoonlijke doel
in het leven



We gaan eerst je drie persoonlijke kaarten vinden:

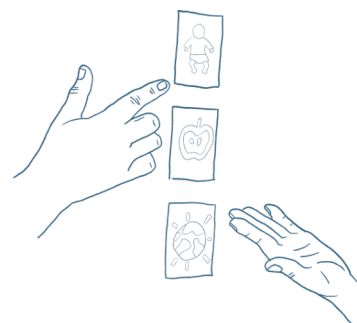
- 1 Je buddy legt drie kaarten uit de stapel open voor je op tafel.
- 2 Je buddy vraagt: 'Welke van deze kaarten motiveert jou om te leven?'
- 3 Kies één kaart en leg die voor je op tafel.
- 4 Je buddy stopt de overige twee kaarten onderaan de stapel en legt de volgende drie kaarten voor je op tafel.
- 5 Kies weer één kaart en leg die voor je op tafel.



- 6 Herhaal dit nog één keer, zodat je drie kaarten hebt. De niet gekozen kaarten gaan weer onderaan de stapel.
- 7 Vanaf nu is de vraag: Wil je één van jouw kaarten wisselen met een van de kaarten die je buddy voor je neerlegt?



- 8 Je buddy legt weer drie kaarten neer. Als je wilt mag je één van jouw kaarten ruilen voor één van de drie.
- 9 Nadat je eventueel een kaart hebt geruild, gaan de overige drie kaarten uit het spel.
- 10 Je buddy blijft steeds drie kaarten neerleggen tot alle kaarten op zijn. De vraag blijft: Wil je één van jouw kaarten ruilen voor één van de drie kaarten?



Dit zijn de drie kaarten die jou motiveren om te leven.

- 11 Leg jouw drie kaarten op volgorde van belangrijkheid.
- 12 Je buddy probeert nu jouw kaarten te beschrijven. Wat staat er op de kaarten en waar denkt je buddy dat ze voor staan?
- 13 En, hoe vond je de beschrijving van je buddy? Kijk je nu anders naar je eigen kaarten? Leg uit wat de kaarten voor jou betekenen.
- 14 Probeer nu één zin te maken van de kaarten die jouw leven betekenis geven.
- 15 Schrijf de zin op, dit is jouw persoonlijke motivatie voor een betekenisvol leven.